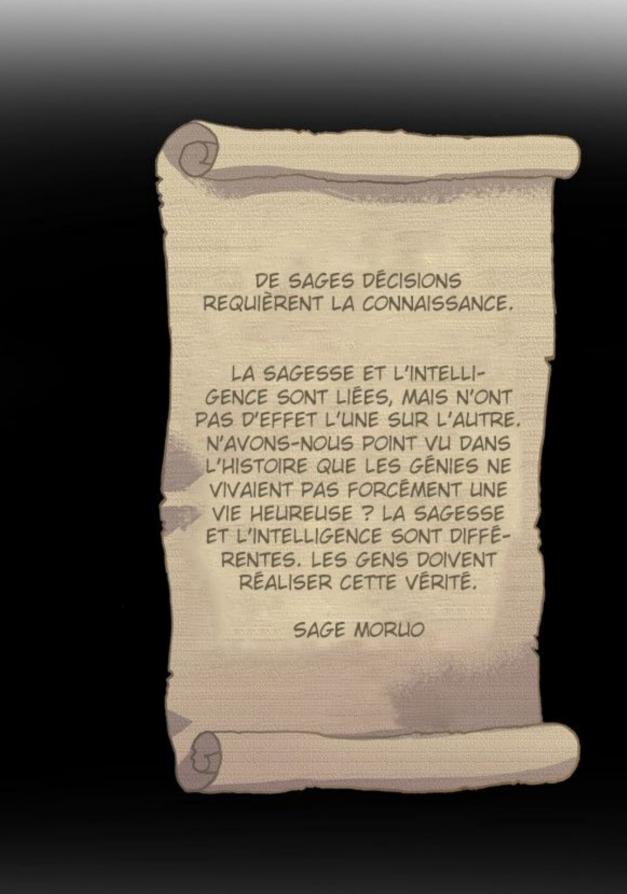
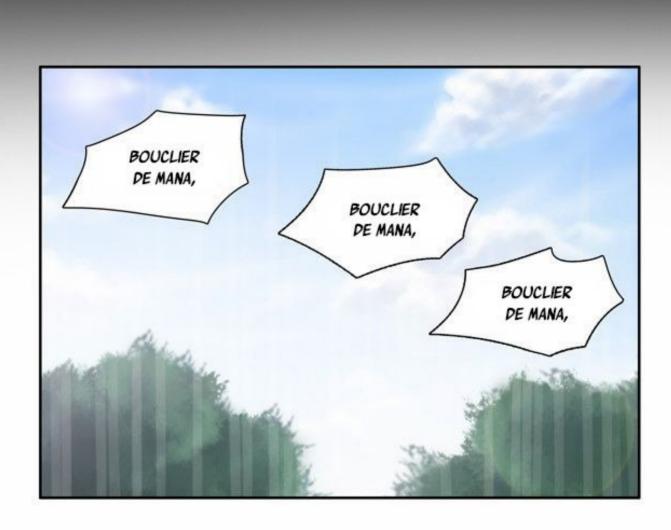


스토리 성상영 일러스트 상아

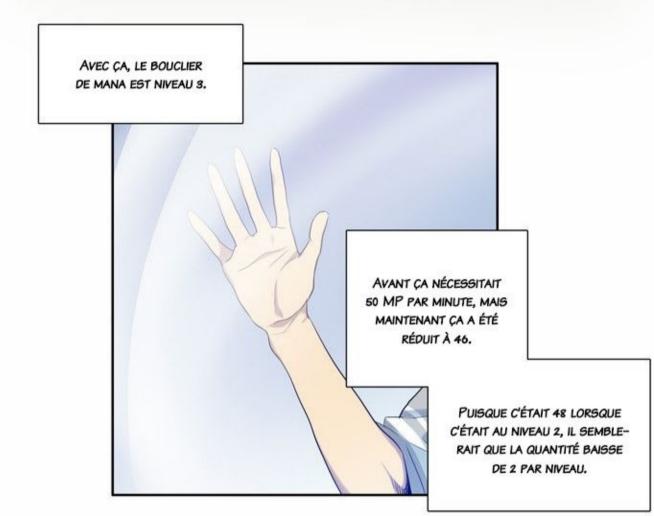
CHAPITRE 8 : DE SAGES DÉCISIONS REQUIÈRENT LA CONNAISSANCE



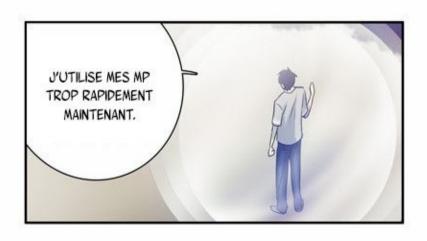


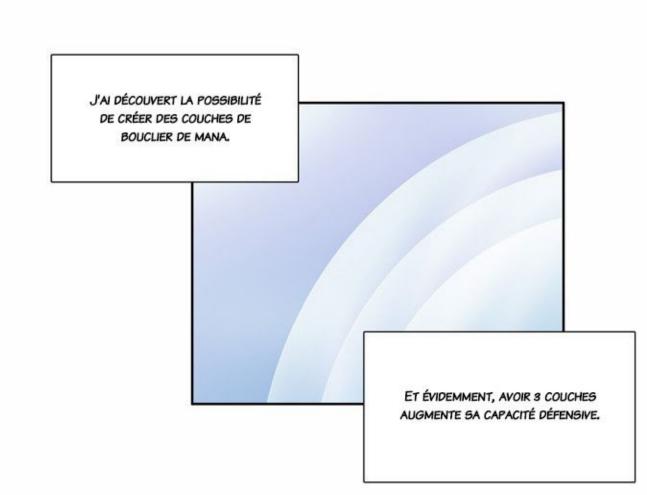


LE NIVEAU DU [BOUCLIER DE MANA] AUGMENTE DE 1.



EST-CE QUE JE SERAIS CAPABLE DE CRÉE UNE QUANTITÉ INFINIE SI J'ATTEINS LE NV 25 ?





LE PROBLÈME EST QU'UTILISER
3 BOUCLIERS DE MANA NÉCESSITE ISO MP PAR MINUTE.

MÊME SI C'EST DIMINUÉ
UN PEU EN AUGMENTANT
SON NIVEAU...

ÇA VA ÊTRE DUR À
GÉRER AVEC MES MP
ACTUELS.



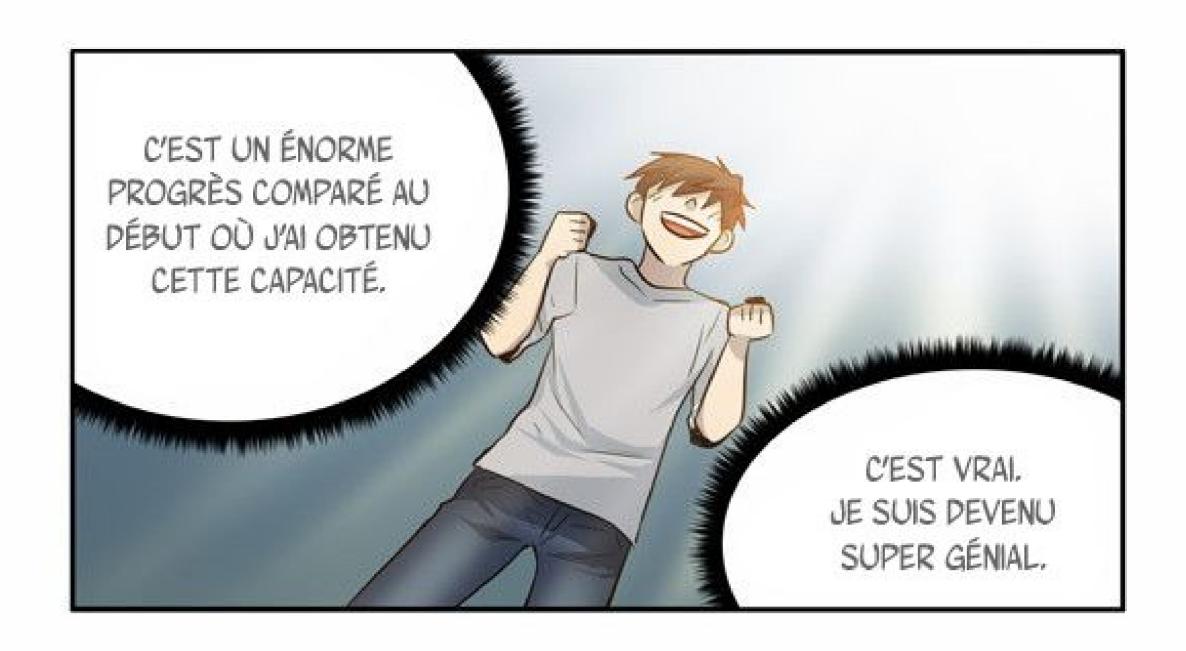
MON INT EST ACTUELLEMENT DE 65,8.

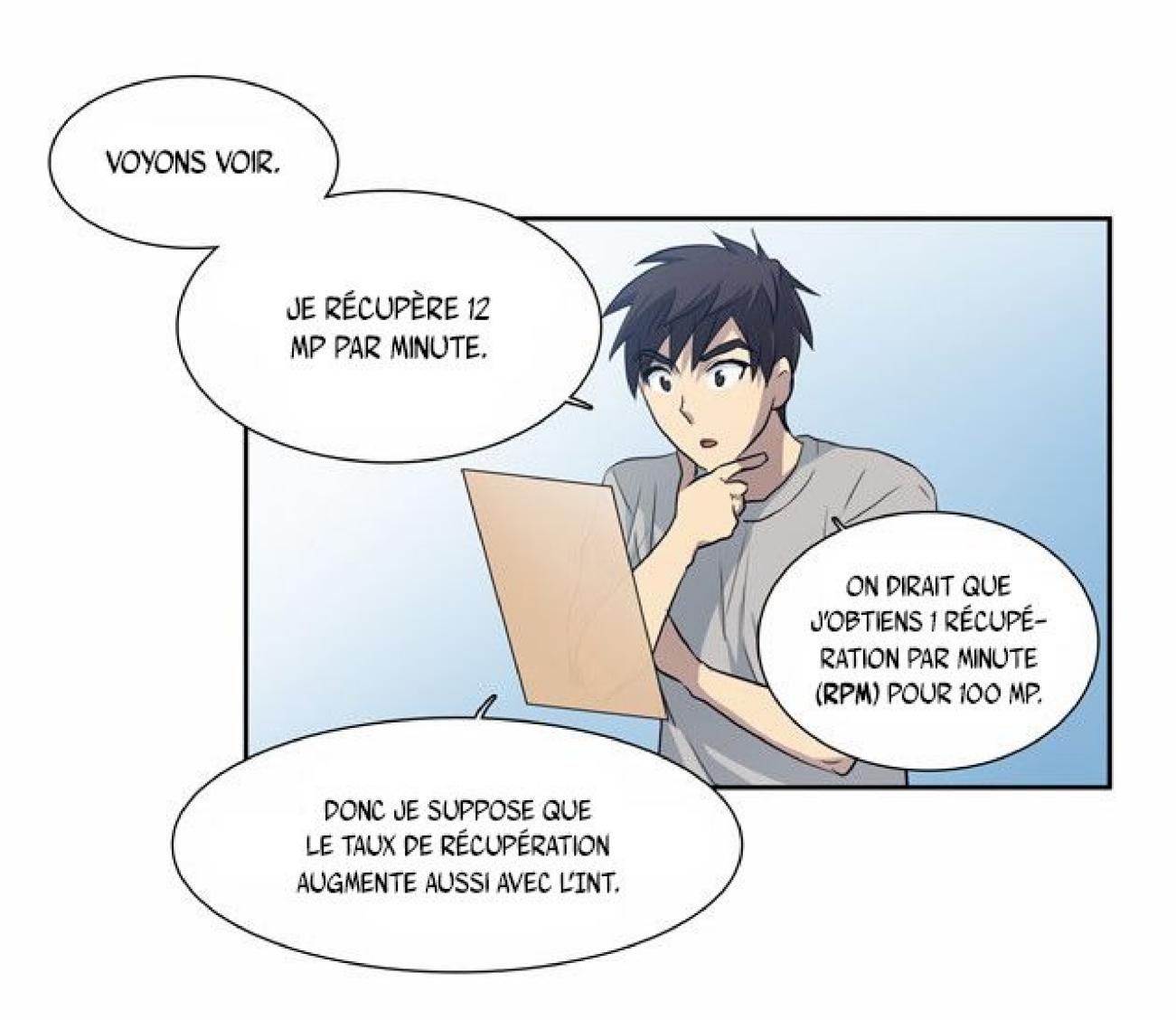
INT 65.8

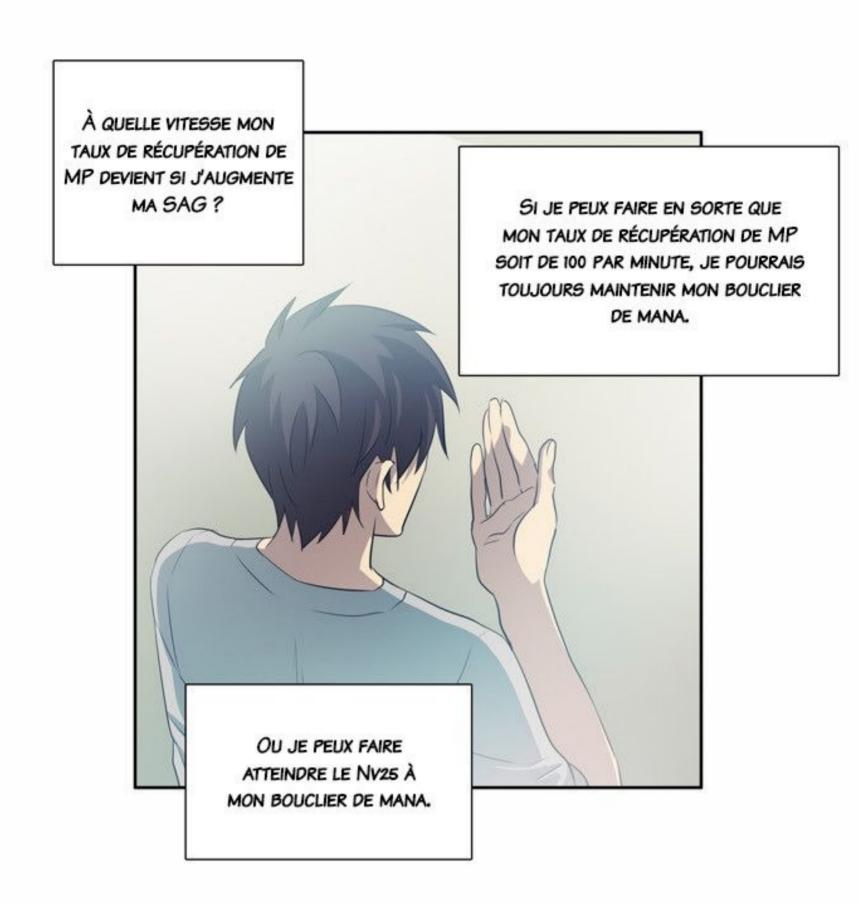
SAG 6

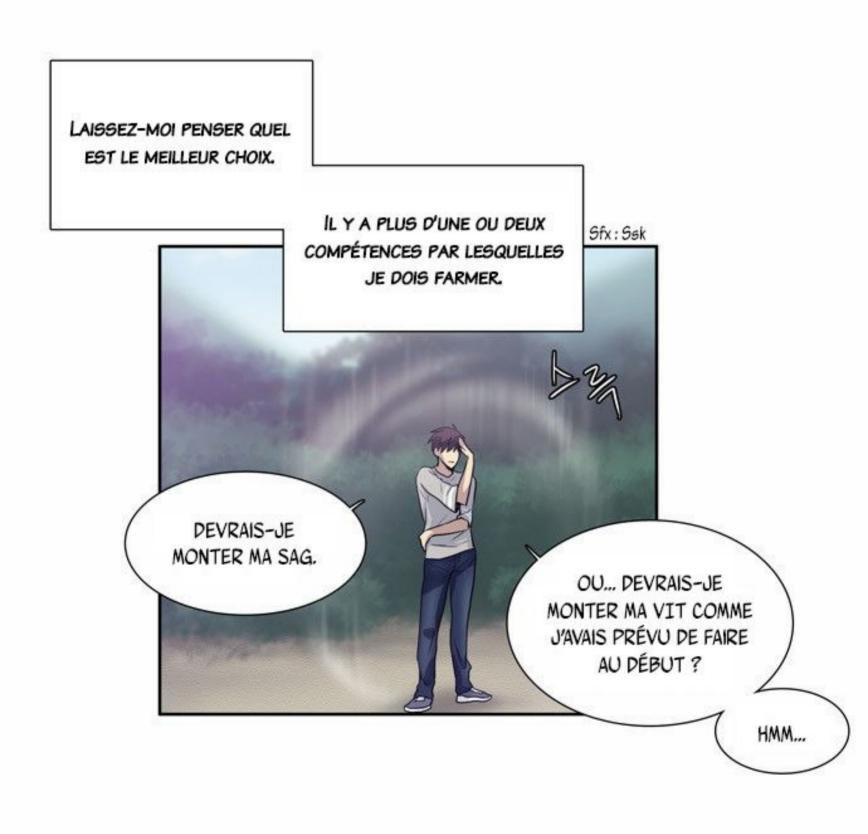
CHA Q

JE GAGNE 10 MP PAR POINT D'INT. EN TOUT MES MP AU NV16 SONT DE 1299,9 AVEC DIFFÉRENTS BUFFS.











JE PEUX DEVENIR PLUS FORT PLUS RAPIDEMENT SELON LA STAT DANS LAQUELLE JE M'INVESTIS.

J'AI CRÉE UNE COMPÉTENCE DE DÉFENSE AVEC SUCCÈS,



ET J'AI DÉJÀ CONFIRMÉ QUE CE N'EST PAS POSSIBLE DE CRÉER UNE ÉVASION OU UNE COMPÉTENCE D'ÉCHAPPATOIRE DONC IL N'Y A PAS DE RAISON S'ATTARDER LÀ-DESSUS.

ALORS CE QU'IL RESTE...



LES COMPÉTENCES D'ATTAQUES SONT BOULES D'ÉNERGIE, DÉCHI-RER, FRAPPE PUISSANTE, ET BOULE D'ÉNERGIE EN SPIRALE...









JE VAIS EXCLURE L'ÉPÉE ET LES TECHNIQUES D'ARTS MARTIAUX POUR L'INSTANT PUISQU'ELLES NE SONT PAS ACTIVES...











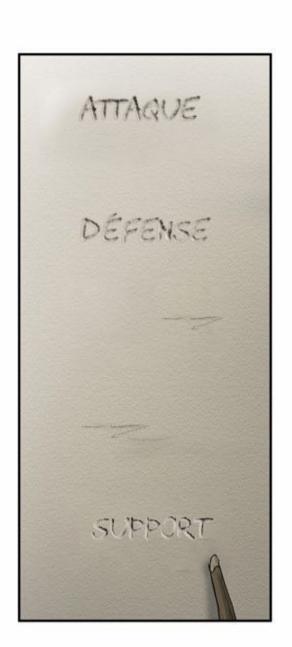
Sfx: s'affale



sfx: grave











J'AI UN BOUCLIER DE MANA POUR LA DÉFENSE sfx: écrit

AQ

- BOUCLIER DE MANA



ATTAQUE - BOULE D'ÉNERGIE
TOURBILLONNANTE

DÉFENSE - BOUCLIER DE MANA

SUPPORT - TECHNIQUE DE RESPIRATION
CHUNBU

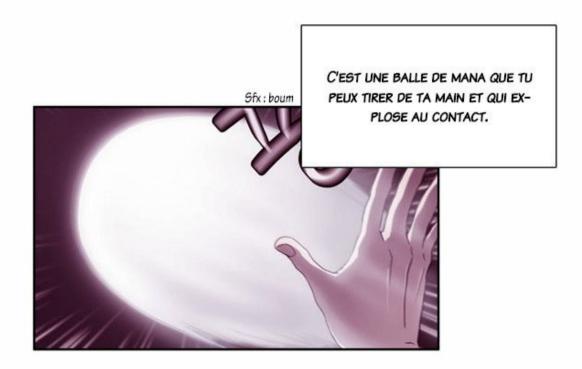
- ENDURANCE PHYSIQUE







BOULE D'ÉNERGIE.



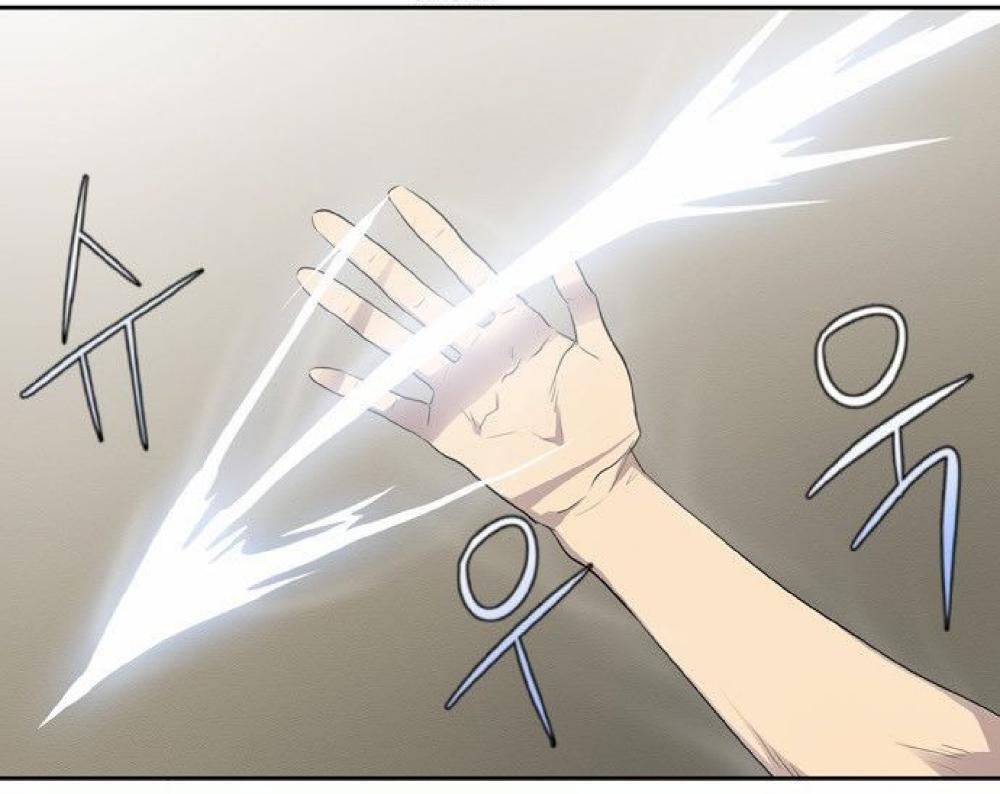








Sfx:Shuuu





Sfx: ding

Une compétence à été créée avec une action spéciale.



Sfx: ding

LA MANIPULATION CONTINUE DE MANA A CRÉÉ UNE COMPÉTENCE AVEC UN POUVOIR PERÇANT, « FLÈCHE DE MANA ».

[FLÈCHE DE MANA (ACTIVE) NVI EXP: 0,00% / MP: 5]

Une compétence d'attaque qui endurci le mana en une forme allongée. Possible seulement pour les personnes douées dans la manipulation du mana.

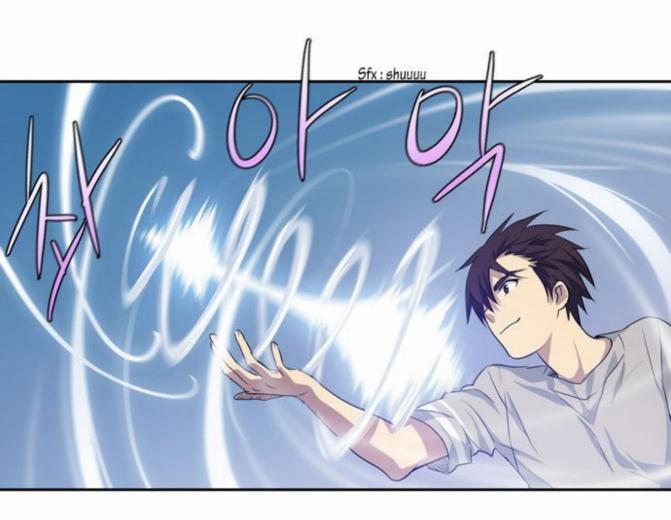








Sfx:shuuuu







Sfx: Shuuu





W W

Sfx: ding

UNE COMPÉTENCE À ÉTÉ CRÉÉE AVEC UNE ACTION SPÉCIALE.

LA MANIPULATION CONTINUE DE MANA A CRÉÉ UNE COMPÉTENCE AVEC UN POUVOIR PERÇANT, « FLÈCHE DE MANA TOURBILLONNANTE ».

Q U

SFX : DING

[FLÈCHE DE MANA TOURBILLONNANTE (ACTIVE) NVI EXP: 0,00% /MP: 6]

Une compétence d'attaque longue distance avec un pouvoir Perçant accru en ajoutant une puissante spirale à la flèche de Mana. Possible seulement pour les personnes douées dans la Manipulation du mana.









LA DÉFENSE RESTE PRIO-RITAIRE. JE DOIS SURVIVRE DANS LE BUT DE FAIRE N'IMPORTE QUOI.

> JE DEVRAI UTILISER LA TECHNIQUE DE RESPIRATION CHUNBU POUR REMPLIR MES MP DE TOUTE FAÇON.



C'EST UNE MÉTHODE POUR REGAGNER LE KI INTERNE UTILISÉ. DANS MON CAS, ÇA RÉCUPÈRE MES MP ASSEZ RAPIDEMENT. [TECHNIQUE DE RESPIRATION CHUNBU (PASSIVE & ACTIVE)

NV 1 EXP : 0.00%]

UNE TECHNIQUE BASIQUE DE KI INTERNE DÉVELOPPÉE PAR LE CHUNBUMOON.

UNE TECHNIQUE QUI PURIFIE LE KI, L'ÉNERGIE BASIQUE DU MONDE, ET L'EMMAGASINE À L'INTÉRIEUR DU CENTRE DE KI, PERMETTANT À L'UTILISATEUR D'UTILISER LIBREMENT CE POUVOIR.

APRÈS LE DÉVELOPPEMENT DES TECHNIQUES DE KI INTERNE, LES HUMAINS ONT PU SURMONTER LES LIMITES DE L'ESPÈCE HUMAINE.

> JANTITÉ DE KI INTERNE. EN PERMANENCE GRÂCE

MA RPM ACTUELLE EST DE 12, MAIS ÇA DEVRAIT ÊTRE PLUS HAUT AVEC LA MÉDITATION DU DE LA TECH-NIQUE DE RESPIRATION CHUNBU.

EN FOR QUAND ACTIF.

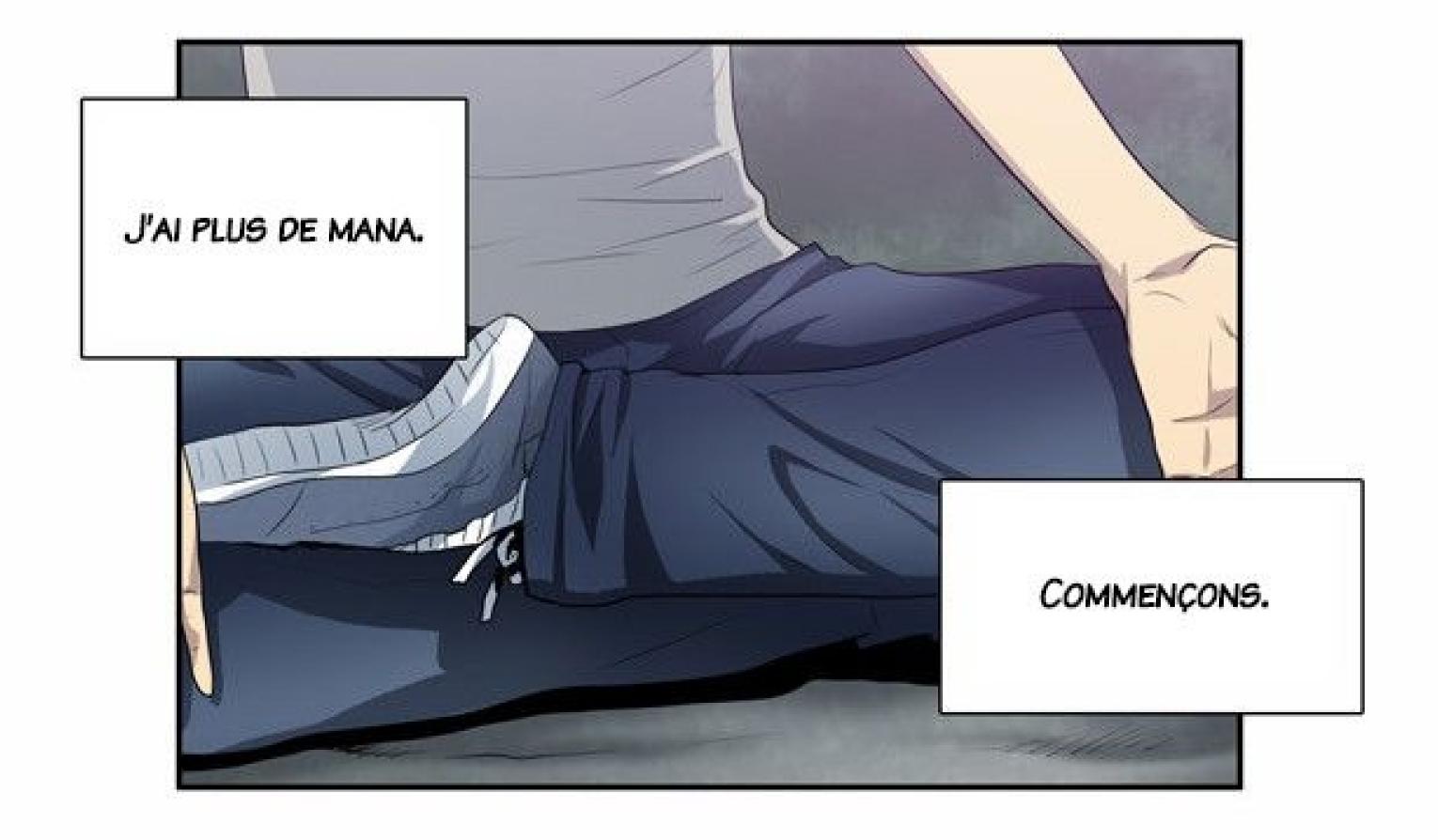
AUGMENTATION DE 30% SUPPLÉMENTAIRE EN DEX QUAND ACTIF. CAPABLE D'UTILISER FRAPPE DE KI QUAND ACTIF.





Sfx: Pat x2







Sfx: Respire



JUSTE EN DESSOUS DE MON NOMBRIL.



GA DOIT ÊTRE CE QUI EST CONNU DANS LE MONDE DES ARTS MARTIALIX COMME LINE VEINE DE KI.



LA MÉDIATION DU KI ABSORBE LE KI DANS L'AIR PAR LA RESPIRATION.

Sfx: Ding

LA MÉDIATION DU KI DE LA TECHNIQUE DE RESPIRATION CHUNBU A ÉTÉ ACTIVÉE.

Sfx: Ding



UN CHOC EXTERNE PEUT BRISER LA MÉDIATION DU KI ET PEUT ENTRAÎNER UNE CHUTE DANS UN ÉTAT DE CONFUSION DE KI.

al 26

30 MP SUPPLÉMENTAIRES SERONT GAGNÉS CHAQUE MINUTE.

> C'EST AUSSI AFFECTÉ PAR LE SYSTÈME ?

> > TANT MIEUX POUR MOI!



ÇA VA PRENDRE 30 MINUTES POUR RÉCUPÉRER ENTIÈREMENT MES MP.

Sfx : Respire

DE 100 MINUTES ÇA PASSE À 30 ALORS ÇA A ÉTÉ RÉDUIT CONSIDÉ-RABLEMENT, MAIS JE NE SUIS PAS SÛR DE SAVOIR CE QUE ÇA ME FAIT.

DE TOUTE FAÇON, C'EST LE MOMENT DE RÉCUPÉRER COMPLÈTEMENT MES MP.



Sfx : Lève



AGHH.

MON CORPS
EST TOUT
COURBATURÉ.





J'AI ÉTÉ ASSIS TROP LONGTEMPS. MON CORPS N'ÉCOUTE PLUS.



Sfx: Shak

Sfx : Appuie



[BOUCLIER DE MANA (ACTIVE) NV5 EXP: 3,35% / MP: 30]

UNE DES COMPÉTENCES DE DÉFENSE LES PLUS BASIQUES

QUI UTILISE LE MANA.

LA MANIPULATION DE L'ÉNEPGIE APPELÉ MANA EXISTE DEPUI

LA MANIPULATION DE L'ÉNERGIE APPELÉ MANA EXISTE DEPUIS LONGTEMPS, ET LE BOUCLIER DE MANAN EN EST UN PARMI TANT D'AUTRES.

EFFET: BLOQUE UNE PARTIE DE L'IMPACT.
42 MP SUPPLÉMENTAIRE UTILISÉ PAR MINUTE.



[TECHNIQUE DE RESPIRATION CHUNBU (PASSIVE & ACTIVE) NV 4 EXP: 14,03%]

Une technique basique de ki interne développée par le Chunbumoon. Une technique qui purifie le Ki, l'énergie basique du monde, et l'emmagasine à l'intérieur du centre de Ki, permettant à l'utilisateur d'utiliser librement ce pouvoir.

APRÈS LE DÉVELOPPEMENT DES TECHNIQUES DE KI INTERNE, LES HUMAINS
ONT PU SURMONTER LES LIMITES DE L'ESPÈCE HUMAINE.

LE TAUX D'AUGMENTATION DÉPEND DE LA QUANTITÉ DE KI INTERNE. LE NIVEAU
DE KI INTERNE (MP) AUGMENTE EN PERMANENCE GRÂCE À L'ENTRAINEMENT

DU KI INTERNE. L'ENTRAÎNEMENT ACTUEL DE KI INTERNE DONNE 56 MP PERMANENT.

AUGMENTE PASSIVEMENT LA FOR DE 16%.

AUGMENTE PASSIVEMENT LA DEX DE 16%.

AUGMENTE PASSIVEMENT LA VIT DE 16%. AUGMENTE PASSIVEMENT L'INT DE 16%.

AUGMENTE PASSIVEMENT LA SAG DE 16%.

AUGMENTATION DE 48% SUPPLÉMENTAIRE EN FOR QUAND ACTIF. AUGMENTATION DE 48% SUPPLÉMENTAIRE EN DEX QUAND ACTIF. 15 MP SUPPLÉMENTAIRE UTILISÉ PAR MINUTE.

CAPABLE D'UTILISER FRAPPE DE KI QUAND ACTIF.





CA NE ME DONNE PAS SEULEMENT
DES MP GRATUITS, MAIS ÇA ME DONNE
AUSSI DES STATS DE BUFF PLUS
FORTE.

HUHUHU.

JE POURRAIS DEVENIR
SUPER FORT JUSTE AVEC
ÇA.

C'EST MÊME MIEUX DEPUIS
QUE C'EST ILLIMITÉ, KEKEKE.









J'ÉTAIS PARFAITEMENT NORMAL JUSQU'À IL Y A 10 JOURS, MAIS J'AI TANT CHANGÉ.





OU PEUT-ÊTRE QUE C'EST PARCE QUE JE SAIS QUE KWON SUN-IL S'OCCUPE D'UNE TÂCHE DANGEREUSE QUI POURRAIT LE TUER À N'IMPORTE QUEL MOMENT.

QUAND TU FIXES
LONGTEMPS DANS L'ABYSSE,
L'ABYSSE REGARDE AUSSI
À L'INTÉRIEUR DE TOI.
NIETZSCHE.







QU'EST-CE QUE J'AI GAGNÉ... ET À QUEL PRIX.



스토리 성상영 일러스트 상아

서 게이머 공식 팬카페> http://cafe.naver.com/thefamerfancafe/286

Ajia no scantrad s

Traduction: Aylah

Check: Squumed

Clean: Charle-67

edition: Aylak Q-Check: Aylak



TRADUCTIONUS





Scénario: Sung Sang-Loung

Illustrateur: Sang-Ah

Nous recruitons a tous les postes !!!

Ajia-no-scantinadahotimail fir