

# 더 게이머

스토리 성상영  
일러스트 상아

LUNDI MATIN.



AU COURS DU  
WEEKEND,

J'AI TUÉ 3 AUTRES  
ZOMBIES LÉGION ET J'AI  
ATTEINT LE NIVEAU 18.

J'AI PROBABLEMENT  
AUSSI TUÉ DES CEN-  
TAINES DE ZOMBIES.



SANS LE POUVOIR DU TITRE DE  
L'APPRENTI CHASSEUR DE MORTS  
VIVANTS, TUER TOUS CES ZOMBIES  
AURAIT ÉTÉ BIEN PLUS DIFFICILE.

LISTE DES  
COMPÉTENCES.

Sfx : shak



Sfx : presse

[GUÉRISON DE L'ÂME YUNHON (ACTIF) LV7 EXP : 2,14% / MP : 15]

[BOUCLIER DE MANA (ACTIF) LV6 EXP : 12,91% / MP : 40]

[FLÈCHE DE MANA TOURBILLONNANTE (ACTIF) LV12 EXP : 52,05% / MP : 6]

[TECHNIQUE RESPIRATOIRE CHUNBU (PASSIF & ACTIF) LV4 EXP : 75,64%]

Sfx : shak

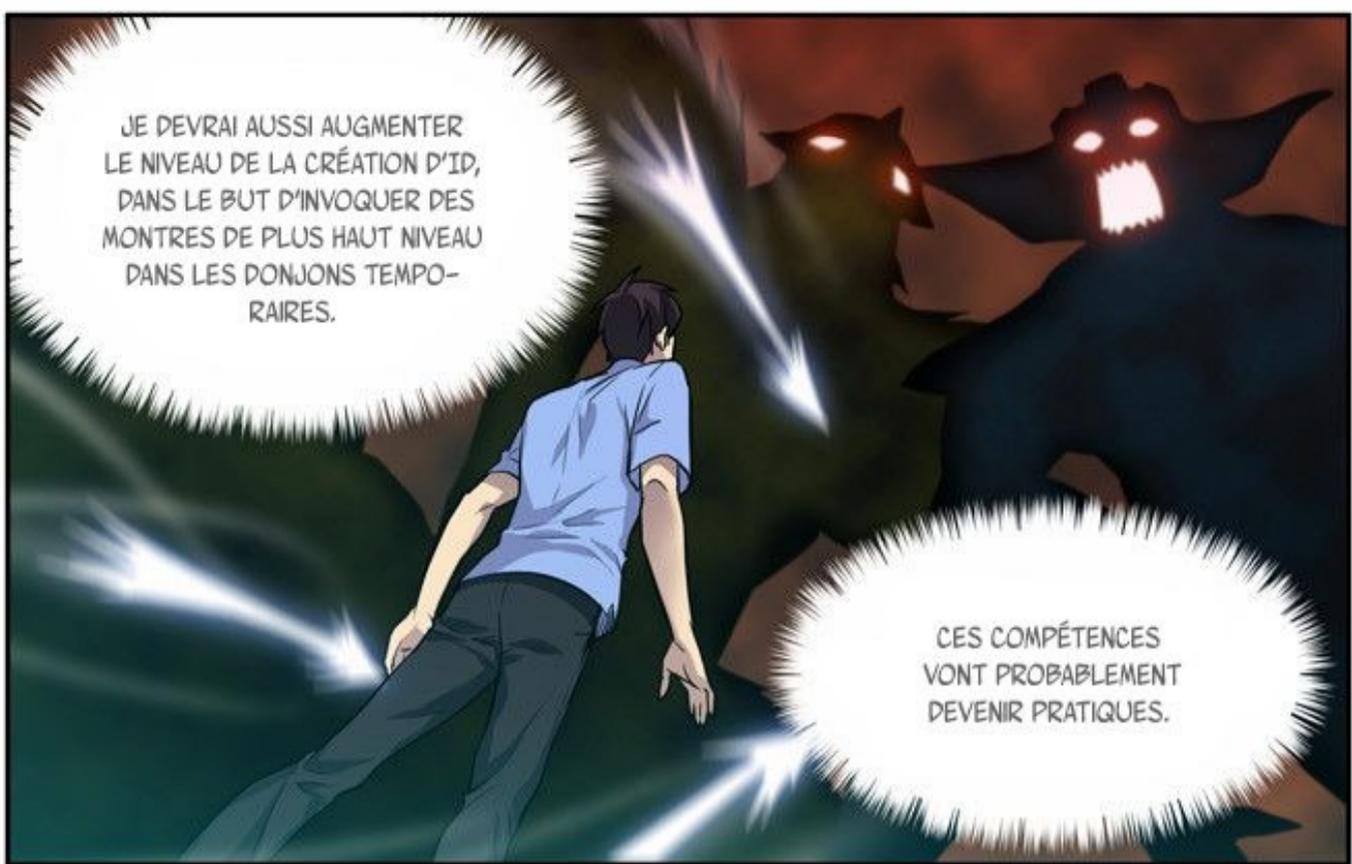
CE SONT LES PRINCIPALES  
COMPÉTENCES QUE J'UTILISERAI  
À PARTIR DE MAINTENANT.

LES MONTER DE NIVEAUX  
PENDANT LE WEEKEND A  
DEMANDÉ DU TRAVAIL.



LA COMPÉTENCE DE  
SOIN NE PEUT PAS  
ÊTRE IGNORÉE.

[GUÉRISON DE L'ÂME YUNHON  
(ACTIF) LV7 EXP : 2,14% / MP : 15]

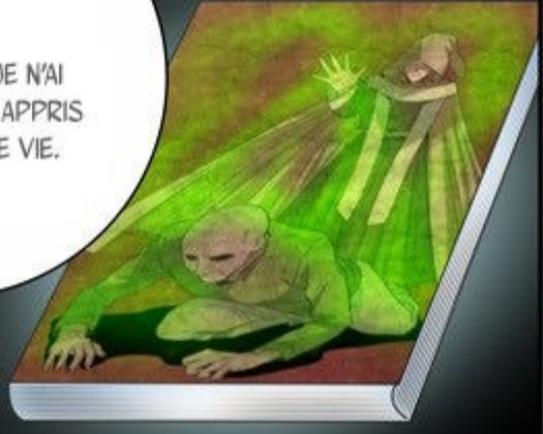


JE DEVRAI AUSSI AUGMENTER  
LE NIVEAU DE LA CRÉATION D'ID,  
DANS LE BUT D'INVOQUER DES  
MONTRES DE PLUS HAUT NIVEAU  
DANS LES DONJONS TEMPO-  
RAIRES.

CES COMPÉTENCES  
VONT PROBABLEMENT  
DEVENIR PRATIQUES.



J'Y PENSE, JE N'AI  
PAS ENCORE APPRIS  
LE DRAIN DE VIE.



JE DEVRAIS  
LE FAIRE MAIN-  
TENANT.

INVENTAIRE.

Sfx : shak

Sfx : ssk



스윙

Sfx : Ding



띠링

VOUS AVEZ OBTENU LE LIVRE DE COMPÉTENCE [DRAIN DE VIE].

VOULEZ-VOUS APPRENDRE  
CETTE COMPÉTENCE ?

CONFIRMER (O)

REFUSER (N)

Sfx : ssk

BIEN ÉVIDEMMENT.



SFX : FLA



SFX : SH

[DRAIN DE VIE (ACTIF) LV 1 EXP : 0,00% / MP : 30]

TECHNIQUE POSSÉDÉE PAR DES MORTS VIVANTS DE RANG MOYEN OU SUPÉRIEUR.  
CETTE TECHNIQUE MANIPULE LA FORCE VITALE.

CETTE TECHNIQUE ABSORBE LA FORCE VITALE  
DE LA CIBLE ET L'AJOUTE À CELLE DE L'UTILISATEUR.

AVEC DE L'ENTRAÎNEMENT, IL EST POSSIBLE DE TRANSFÉRER  
LA FORCE VITALE DE L'UTILISATEUR À DES ALLIÉS.



Sfx : shak

Sfx : marche



Sfx : marche





Sfx : se lève







Sfx : sourit



Sfx: salue

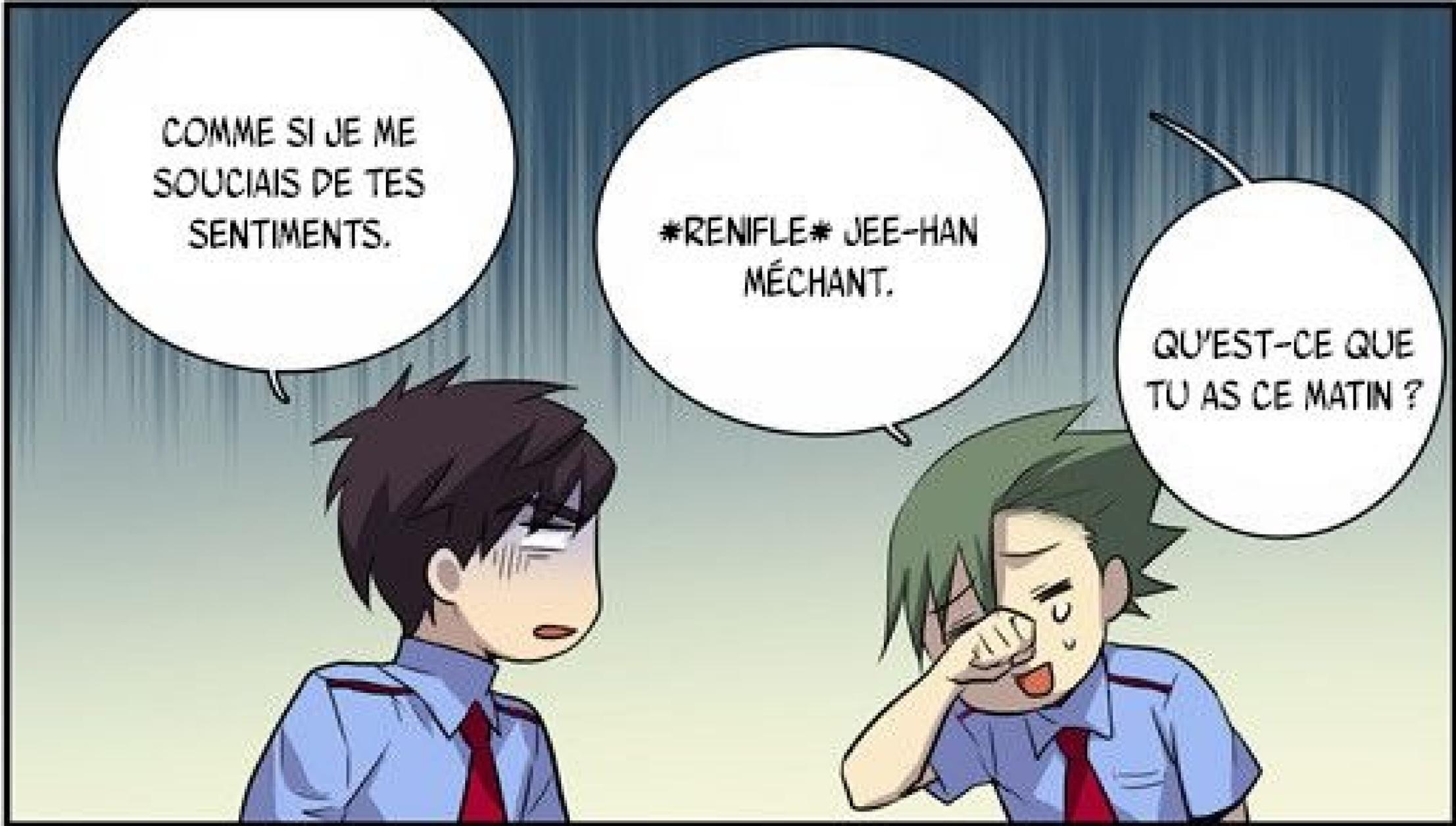


Sfx: jette









COMME SI JE ME  
SOUCIAIS DE TES  
SENTIMENTS.

\*RENIFLE\* JEE-HAN  
MÉCHANT.

QU'EST-CE QUE  
TU AS CE MATIN ?



Sfx : sourire



Sfx : se tourne



Sfx : doom

Sfx : doom



Sfx: Ring





Sfx : creek



# THE 게이머



SFX : Ouep.



IL Y A UN AUTRE  
TRANSFERT D'ÉTUDIANT  
DANS NOTRE CLASSE.

소  
정

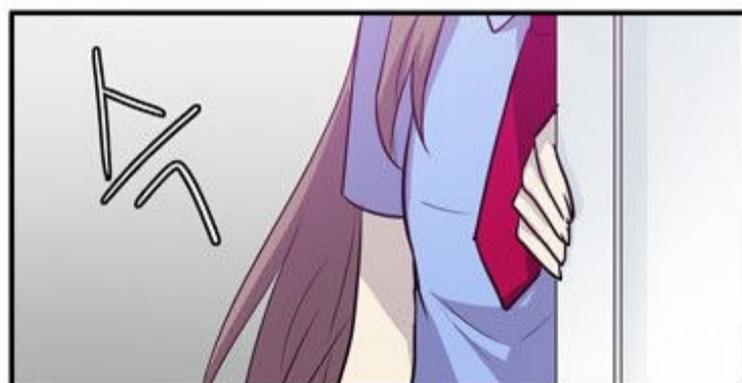
소  
정

Sfx : murmure x2

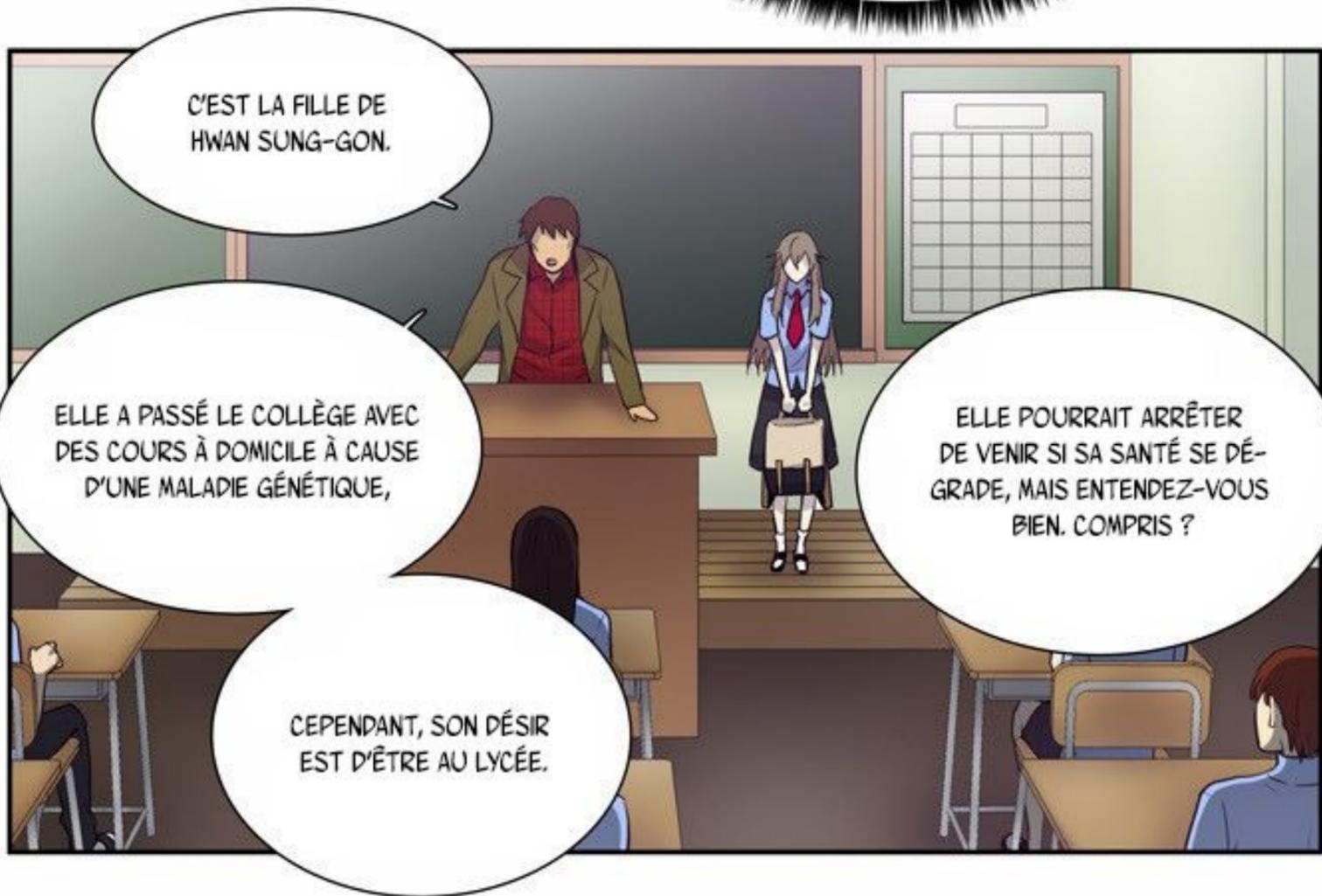




Sfx : ssk



Sfx : marche x2





PUISQUE JE N'AI PAS ÉTÉ CAPABLE  
D'ALLER À L'ÉCOLE À CAUSE DE MA  
MALADIE, JE N'AI PAS D'AMIS.

S'IL VOUS PLAÎT,  
PRENEZ SOIN DE MOI.

QUOI ? AURAI-JE ENTENDU  
QUELQUE CHOSE D'ÉTRANGE...



SFX : Uoooooh

JE SERAI TON AMI !



JE SERAI TON AMI !



C'EST BON.  
ASSEYEZ-VOUS !



Sfx : paf

Sfx : regard

SUNG-AH NE VOIT  
PAS TRÈS BIEN.

두리번

ALORS...  
VOYONS VOIR...

VA T'ASSOIR  
DEVANT JEE-HAN.

C'EST PROCHE  
DE LA FENÊTRE.

HEIN ?  
SUNSENGNIM !  
ET MOI ?

VA DERRIÈRE.

Sfx : tap



Sfx : coup d'œil



Sfx : murmure



Sfx : murmure



Nous demandons

Un checkeur pour

ce projet !!

Il  
ma  
Te  
her

vous reste

deux

chapters pour vous

decider, sinon...

Il y aura des fautes.

# 더 게이머

스토리 성상영  
일러스트 상아

<더 게이머 공식 팬카페>

<http://cafe.naver.com/thefamerfancafe/286>

# Ajia no scantrad

Traduction : Krishnat

Check : Spawned

Clean : Charles67

Edition : Ludrien

Q-Check : Aylak



MERCI BAPSCANS  
POUR LEUR  
TRADUCTION US

THE GAMER  
CH 23

Scénario : Sung Sang-Young

Illustrateur : Sang-Ah

Nous recrutons à  
tous les postes !!!

[Ajia-no-scantrad@hotmail.fr](mailto:Ajia-no-scantrad@hotmail.fr)